

1. Napisać program służący do konwersji wartości temperatury podanej w stopniach Celsjusza na stopnie w skali Fahrenheita ($1 \text{ stopień Fahrenheita} = 1.8 * \text{stopnie Celsjusza} + 32.0$)
2. Wczytać od użytkownika 3 liczby całkowite i wypisać na ekran największą oraz najmniejszą z nich.
3. Napisać program, który oblicza wartość współczynnika BMI (ang. body mass index) wg. wzoru: $\text{waga}/(\text{wzrost} * \text{wzrost})$. Jeżeli wynik jest w przedziale (18,5 - 24,9) to wypisuje "waga prawidłowa", jeżeli poniżej to "niedowaga", jeżeli powyżej "nadwaga".
4. Napisać program obliczający należny podatek dochodowy od osób fizycznych. Program ma pobierać od użytkownika dochód i po obliczeniu wypisywać na ekranie należny podatek. Podatek obliczany jest wg. następujących reguł:
 - do 85.528 podatek wynosi 18% podstawy minus 556,02 PLN,
 - do 85.528 podatek wynosi 14.839,02 zł + 32% nadwyżki ponad 85.528,00
5. Gra w "Za dużo, za mało". Komputer losuje liczbę z zakresu 1...100, a gracz (użytkownik) ma za zadanie odgadnąć, co to za liczba poprzez podawanie kolejnych wartości. Jeżeli podana wartość jest:
 - większa – wyświetlany jest komunikat „Podales za duzą wartość”,
 - mniejsza – wyświetlany jest komunikat „Podales za małą wartość”,
 - identyczna z wylosowaną – wyświetlany jest komunikat „Gratulacje” i gra się kończy.