
Zadania – zestaw 10

1. Napisać program, wypisze na konsoli 30 najczęściej występujących słów w powieści „Adventures of Huckleberry Finn” autorstwa Marka Twaina dostępnej w pliku tekstowym pod adresem: <https://www.gutenberg.org/files/76/76-0.txt> Dla każdego słowa należy wypisać również liczbę wystąpień.

Wydruk programu:

```
and : 6051
the : 4718
I : 3046
a : 2936
to : 2905
was : 1944
of : 1735
it : 1428
he : 1373
in : 1373
you : 1028
that : 893
for : 828
on : 772
all : 742
but : 738
up : 701
we : 673
out : 649
so : 625
got : 602
they : 577
with : 552
his : 538
as : 535
me : 494
him : 477
no : 461
had : 450
she : 413
```

